앱 복제 순서

source

1. 프로젝트 clone

2. .git 폴더 삭제

3. 패키지명 변경

<http://stackoverflow.com/questions/16804093/android-studio-rename-package>

4. res/value/strings.xml 의

app\_name 변경

5. WrapperApplication.java 의

webViewHome 변수 변경

--------------------------------------------------------------------

google console

1. <https://console.developers.google.com/project>

에서 프로젝트 생성

API에서 Cloud Messaging for Android 활성화

(나머지는 비활성화, 필요에 따라 활성화)

2. 사용자 인증정보 - 사용자 인증정보 추가 - API 키 선택하여

서버 키 생성

3. <https://developers.google.com/cloud-messaging/android/client>

중간에

Get a configuration file

버튼을 이용하여

google-services.json

을 생성 및 다운로드

4. 생성된

google-services.json

파일을 복제한 프로젝트내의 /app 폴더 내에 복사

${ProjectDir}/app

--------------------------------------------------------------------

test

1. 결제 테스트

2. 푸시 정상 동작 테스트

gradlew run

${ProjectDir}/gcmsender/src/main/java/gcm/play/android/samples/com/gcmsender/GcmSender.java

파일의 API\_KEY 를 google console 사용자 인증정보 서버 API키로 적용

푸시메세지의 경우 소스 내 하드코딩 되어 있음

(추후 파일 read 하여 푸시 메세지 전달방식으로 변경)